

IGRAJMO SE Z ŽOGO

GIGI VESELA ŠOLA



VELIKA ALI MAJHNA, GUMIJASTA ALI PENASTA, LAHKA ALI TEŽKA ... LAHKO JO MEČEMO, LOVIMO, BRCAMO, ODBIJAMO, KOTALIMO, VODIMO ... SE Z NJO IGRAMO, SAMI ALI S PRIJATELJI. NIKOLI SE JE NE NAVELIČAMO!

CicibAN

LUKA IN ANA STA ŠLA PO POUKU K MAMI, UČITELJICI ŠPORTNE VZGOJE. ŠE MALO SO SE IGRALI V VELIKI ŠPORTNI DVORANI.

NOŠENJE ŽOGE



KOTALJENJE ŽOGE



GIMNASTIČNA ŽOGA



VODENJE ŽOGE



LOVLJENJE ŽOGE



ŠPORTI Z ŽOGO

NOGOMET



NOGOMETAŠ

Pri nogometu žogo brcamo v gol. Igre z žogo, podobne nogometu, so prvič opisane pri Kitajcih okoli 3000 let pred našim štetjem. Dve skupini sta potiskali žogo z nogami, prsmi, rameni in glavo, uporaba rok je bila prepovedana. Zmagala je skupina, ki je prva porinila žogo med dve bambusovi palici.

Danes v igri sodelujeta 2 skupini, vsaka ima 11 igralcev/igralk. Zmaga tista skupina, ki zadane največ golov.



KOŠARKA

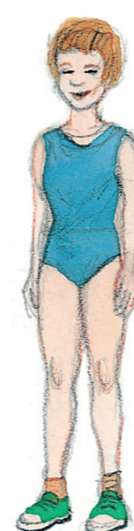


KOŠARKAR

Pri košarki žogo mečemo skozi obroč oz. v koš. Ker je koš visoko, je velikost igralcev zelo pomembna. Konec 19. stoletja so v Ameriki namesto koša uporabljali kar sodček za breskve. Kasneje so na balkon obesili preprost obroč in poskušali vreči žogo skozenj. Danes v igri sodelujeta 2 skupini, vsaka ima 5 igralcev/igralk. Zmaga tista skupina, ki vrže največ košev.



ROKOMET



ROKOMETAŠICA

Pri rokometu žogo mečemo v gol. Ta šport se je razvil v začetku dvajsetega stoletja v več evropskih državah hkrati. Leta 1905 so na Češkem začeli igrati igro hazena, ki je bila zelo podobna rokometu. Igrale so jo samo ženske. Že pesnik iz prastarih časov Homer je v grški pesnitvi opisal igro, podobno današnjemu rokometu. Danes v igri sodelujeta 2 skupini, vsaka ima 7 igralcev/igralk. Zmaga tista skupina, ki zadane največ golov.



ODBOJKA



ODBOJKARICA

Pri odbojki žogo odbijamo čez mrežo. Odbojka je nastala tako, da so športniki posamezne značilnosti rokometu, nogometu, tenisa in košarke povezali v novo igro. Danes v igri sodelujeta 2 skupini, vsaka ima 6 igralcev/igralk. Zmaga tista skupina, ki žogo največkrat pošlje čez mrežo tako, da je na drugi strani nasprotniki/nasprotnice ne morejo odbiti in pade na tla.

